	<p align="center"><b>Pruebas de Acceso a enseñanzas universitarias oficiales de grado Castilla y León</b></p>	<p align="center"><b>DIBUJO TÉCNICO II</b></p>	<p align="center"><b>EJERCICIO</b></p> <p align="center">Nº Páginas: 7</p>
---	---	--	--

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

#### **OPTATIVIDAD:**

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todas** las partes de la opción **A**, o **todas** las de la **B**. No puedes contestar a unas partes de la opción **A** y a otras de la opción **B**.
- Cada opción, a su vez, consta de las siguientes partes:
  - Parte I: Geometría Métrica.
  - Parte II: Sistema Diédrico.
  - Parte III: Representación de Perspectivas y Normalización.

- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

#### **CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

Las partes I y II se puntuarán sobre un máximo de 3 puntos. La parte III se puntuará sobre un máximo de 4 puntos. La calificación final se obtiene sumando las puntuaciones de las tres partes.

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

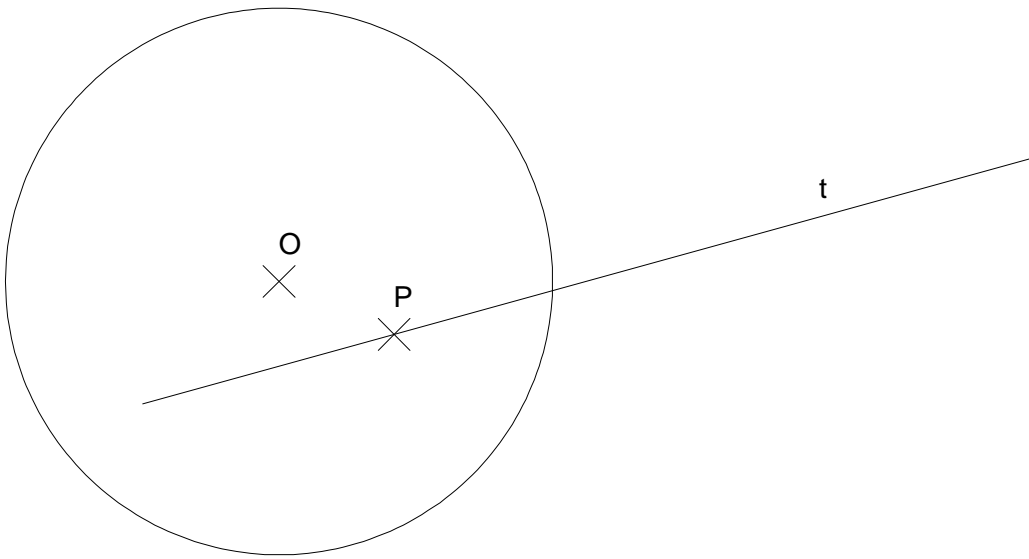
## OPCIÓN A

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

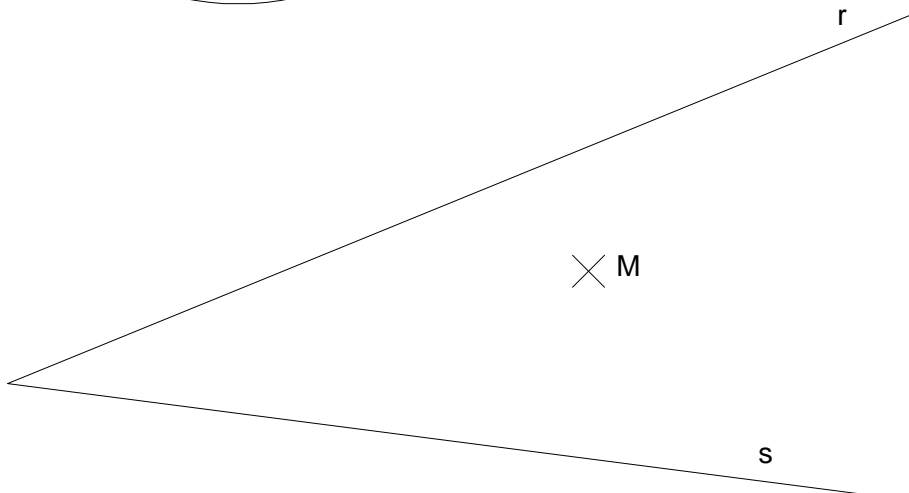
Calificación máxima: 3 puntos

- 1.- Dibujar, dejando las construcciones necesarias, **una** circunferencia tangente a la circunferencia de centro **O** y a la recta **t** en el punto **P**. Señalar también el punto de tangencia con la circunferencia dada. (2 puntos)
- 2.- Determinar el segmento **AB** sabiendo que su punto medio es el punto **M** dado, el punto **A** pertenece a la recta **r** y el **B** a la recta **s**. Dejar indicadas las construcciones. (1 punto).

1.-



2.-

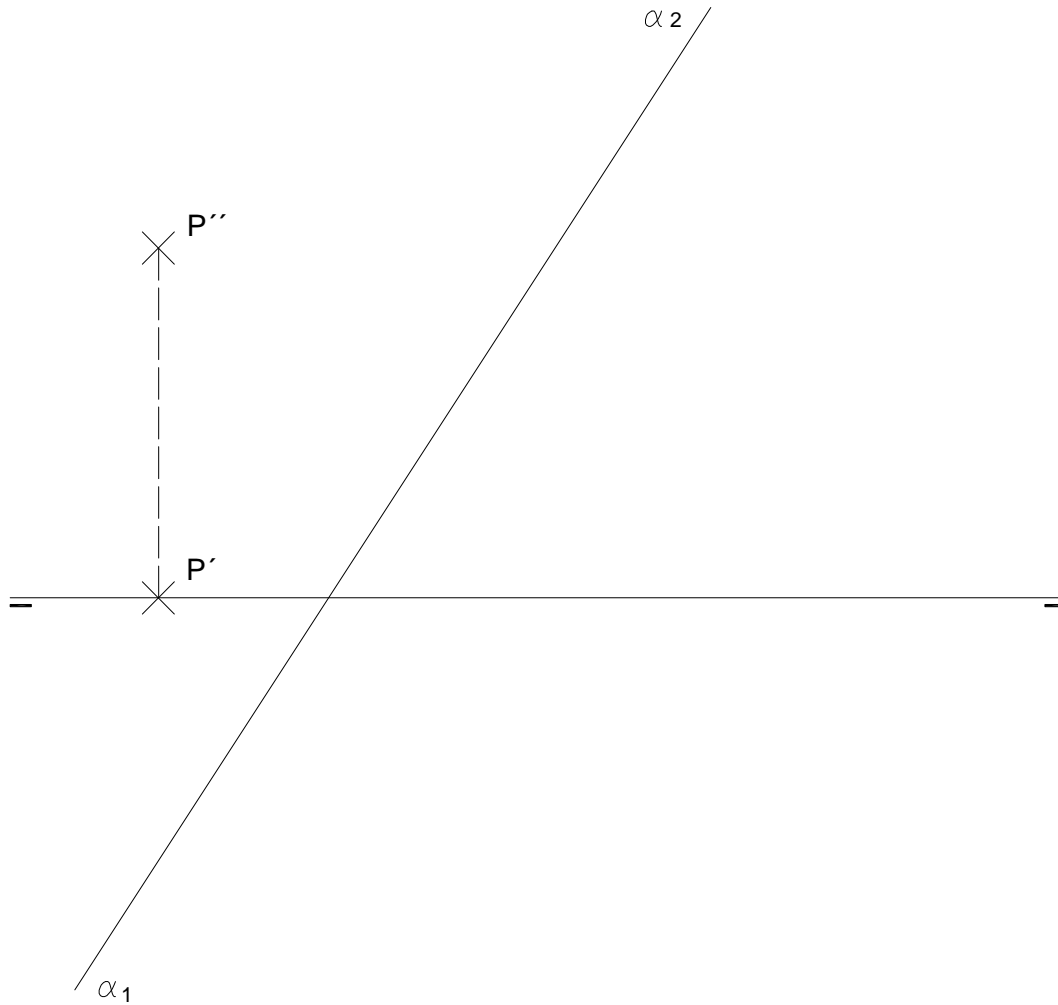


## OPCIÓN A

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 3 puntos

Hallar el punto **Q** simétrico del punto **P** respecto al plano  $\alpha$ .



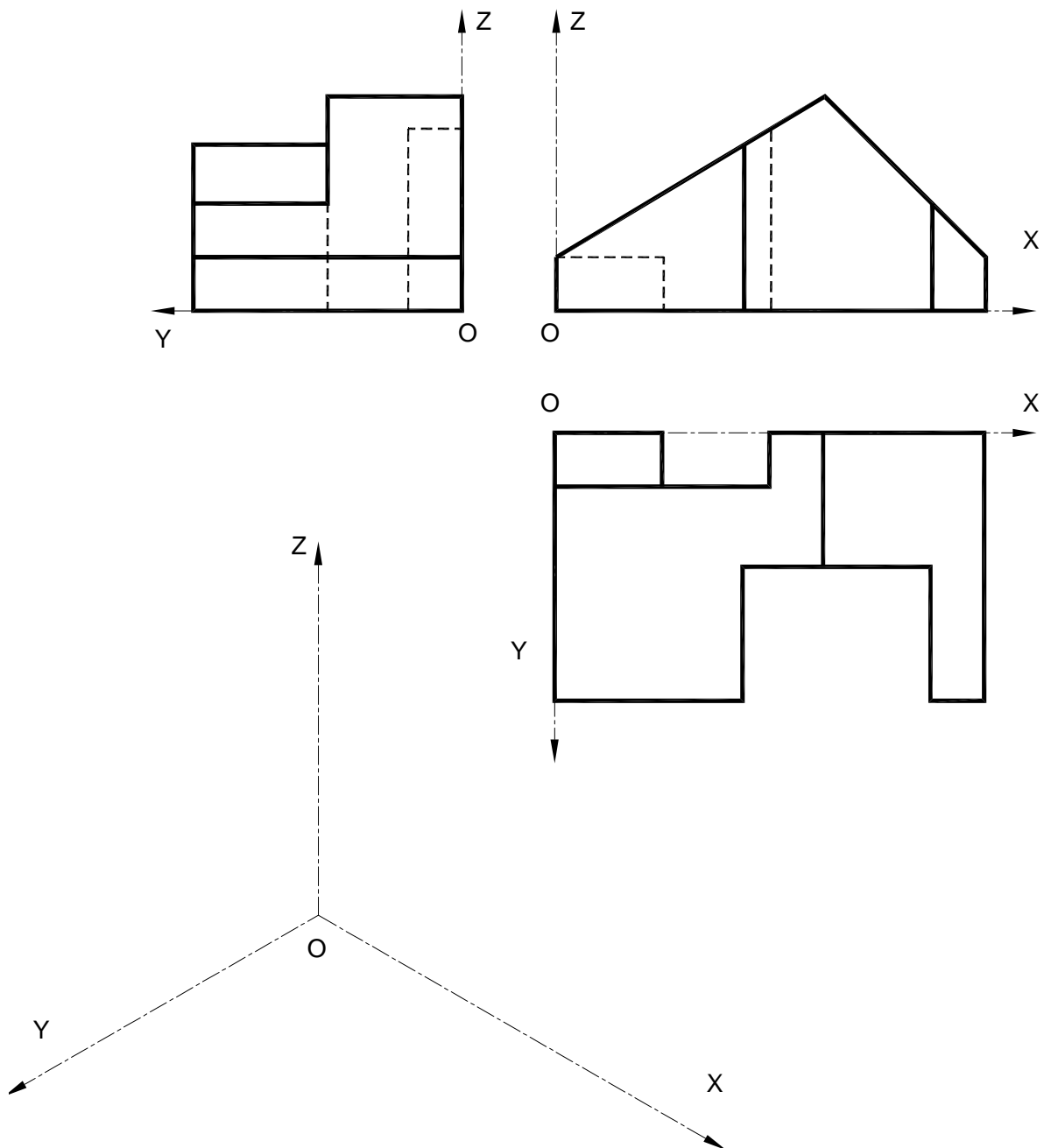
## OPCIÓN A

### PARTE III: REPRESENT. DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN Calificación máxima: 4 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## OPCIÓN B

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 3 puntos

Definir por todos sus elementos (eje, foco, vértice y tangente en el vértice) la parábola dada por dos puntos de paso P y Q y su directriz "d". Trazar la parábola al menos por 9 puntos. Tomar la solución más próxima a la recta directriz.



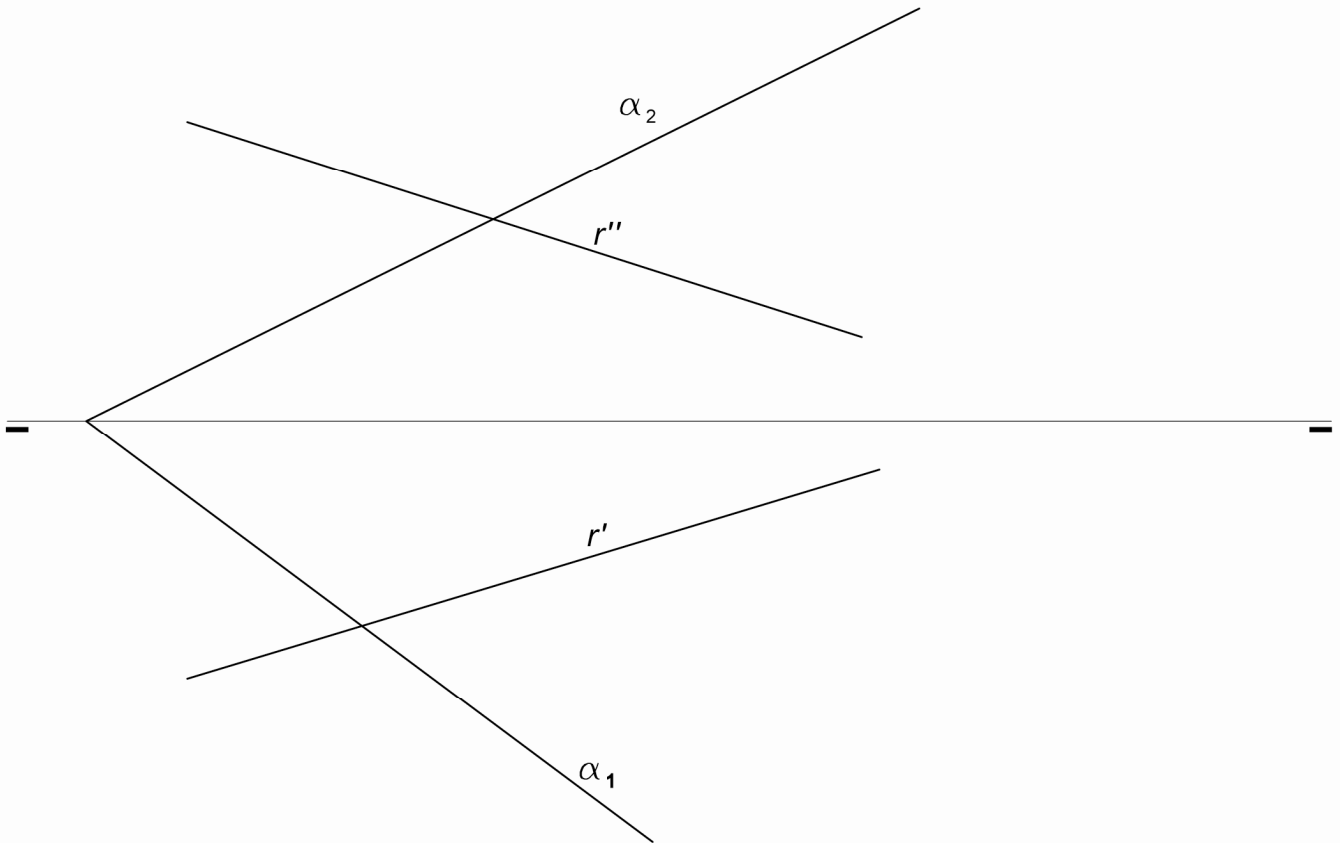
## OPCIÓN B

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 3 puntos

Hállense los puntos **P** y **Q** de la recta **r** que disten 20 mm del plano  $\alpha$ .

Observación: se recomienda utilizar, como procedimiento idóneo, un cambio de plano.



## OPCIÓN B

### PARTE III: REPRESENT. DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN Calificación máxima: 4 puntos

Dada la perspectiva isométrica de la pieza simétrica que se adjunta, cuya acotación está efectuada en milímetros, dibujar a escala 1:1 alzado, planta y perfil izquierdo según el método del primer diedro de proyección. Las dimensiones no acotadas serán deducidas de la perspectiva. Dibujar todas las líneas ocultas.

